オブジェクト指向設計

ガイダンス資料

担当：宮川　治

ソフトウェア開発（工程）

- システム分析（要求分析・要求定義）
- 設計
- コーディング
- テスト
- 運用
- 保守

開発方法論 と開発プロセスモデル

- 開発方法論
  - オブジェクト指向
  - 構造化プログラミング
  - 関数型プログラミング
- 開発プロセスモデル
  - ウォーターフォール・モデル
  - スパイラル・モデル
  - アジャイルソフトウェア開発

なにを学ぶのか？

- アジャイルソフトウェア開発 を例にし
  - オブジェクト指向設計
    - クラス図（内部設計）

配当年次など

- ３年次配当科目
  - 専門共通科目の選択科目
- １年次の必修科目である「コンピュータプログラミングⅢ」は単位取得済みが望ましい
- ２年次の必修科目である「データ構造とアルゴリズム」は単位取得済みが望ましい
- ２年次の選択科目である「UML演習」は受けていることが望ましい

用意するもの

- ノートPCは必要
- JDK17.0をインストールしてください
  - 新たにインストールして下さい。
- 参考書
  - アジャイルソフトウェア開発の奥義　ロバート・C・・ーチン(著)　　第2版　SBクリエイティブ
  - オブジェクト指向のこころ　アラン・シャロウェイ(著),ジェームズ・R・トロット（著）　丸善出版

コンピュータプログラミングⅠ・Ⅱ・Ⅲとの違い

- 水曜日に1時限しかありません
- 講義スピードはコンピュータプログラミングⅠ・Ⅱ・Ⅲと比べ早いです
- 講義中に全てのプログラムを入力できないので復習を必ず行って下さい

実施方法

- 毎回、基礎的な宿題があります（プログラミングを含みます）。

評価方法

- 小テスト･宿題　20%
- テスト　80%

本日に行うこと

- WebClassへの登録（時間割に表示されない場合）
  - 2025 前期コース　追加
  - オブジェクト指向設計（水2）を選択
    - メンバーになる
- WebClassからアンケートに答える

復習

- JDKをインストールしていない人はインストール
- エディタのインストール

URL

- 学内サーバ
  - https://usd.sie.dendai.ac.jp/programming/2025/object_aj/