



第11回
(6.6~8.6)

AJ科 宮川 治

【オブジェクト指向設計の原則】

- リスコフの置換原則
- 依存関係逆転の原則
- インタフェース分離の原則

[パターン技術]

- デザインパターン
 - Template Method パターン
 - Visitor パターン
 - Composite パターン
 - 具体例