



第8回

(5.1~5.6)

AJ科 宮川 治

# 概要

- Iterableインターフェース
  - 拡張for制御文
- アノテーション
  - 注釈
  - クラスへの追加
  - プログラムからの読み込み
    - リフレクションを用いる
- 拡張ライブラリの使用
  - 標準ライブラリの対義語