



第7回  
(4.1~4.12)

AJ科 宮川 治

# [オブジェクト指向設計]

- 原理原則

1. 単一責任の原則
2. オープン・クローズド原則
3. リスコフの置換原則
4. 依存関係逆転の原則
5. インタフェース分離の原則

# [ デザインパターン ]

---

- Iterator (反復子)
  - hasNext():boolean
  - next():T
  - remove():void