



第11回  
(6.6~8.6)

AJ科 宮川 治

# 【オブジェクト指向設計の原則】

- リスコフの置換原則
- 依存関係逆転の原則
- インタフェース分離の原則

# [パターン技術]

---

- デザインパターン
  - Template Method パターン
  - Visitor パターン
  - Composite パターン
    - 具体例