



第6回

AJ科 宮川 治

[オブジェクト指向設計]

- 原理原則

1. 単一責任の原則
2. オープン・クローズド原則
3. リスコフの置換原則
4. 依存関係逆転の原則
5. インタフェース分離の原則

[デザインパターン]

- Iterator (反復子)
 - hasNext():boolean
 - next():T
 - remove():void