

演習問題1 文字列の飾りつけ

以下のプログラムは、文字列に飾りつけを行って表示するプログラムです。実行例を満足するプログラムを作成手順に従って作成し、Decoration.javaを完成させなさい。

(実行例)

```
***おはよう***  
***おはよう***  
***おはよう***  
+++こんばんは+++  
+++こんばんは+++
```

(作成手順)

(1) 図1に示すクラス図から、ソースコードを導出しなさい。

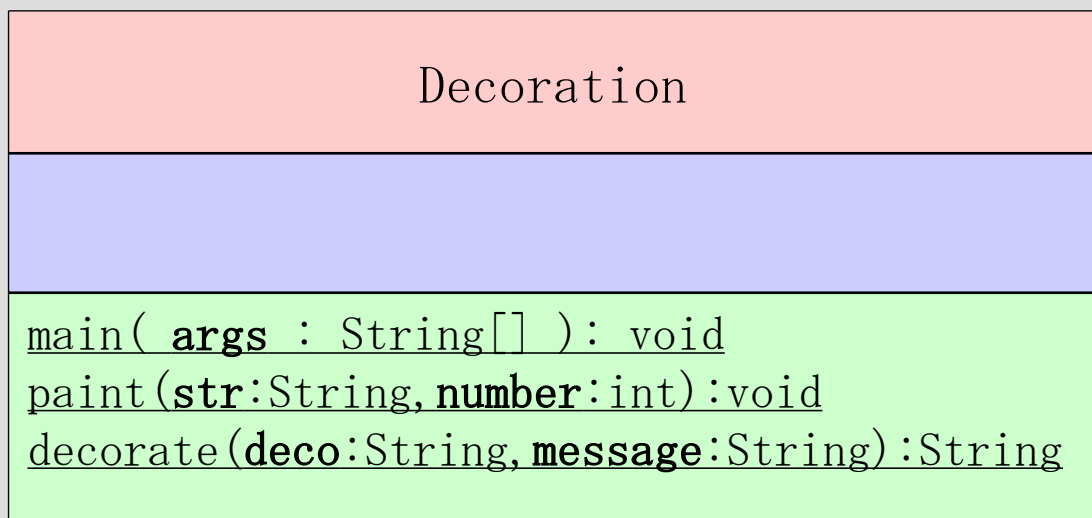


図1 Decorationのクラス図

(2) API仕様および実行例を参考にしながら、プログラムを完成しなさい。なお、プログラムはインデントに注意し、わかりやすく記述すること。また、コンパイルエラーが無い状態にすること。

API仕様Decoration	
main	<p>mainの振る舞いです paintとdecorateの振る舞いを呼び出します。</p> <p>(例) 実行例は、mainの振る舞いから以下の順で paintとdecorateの振る舞いを呼び出します。</p> <pre>paint(decorate("***", "おはよう"), 3); paint(decorate("+++", "こんばんは"), 2);</pre>
paint	<p>引数で渡されたnumberの数だけ、strの文字列を 改行付きで表示します。</p>
decorate	<p>実行例に示すように、引数で渡されたdecoと messageで、deco message decoの並びになるように 文字列を作り、返却します。</p>